

WYKAZ NIERUCHOMOŚCI DO SPRZEDAŻY

Na podstawie art.35 ust.1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz.U. z 2020 r poz. 1990 z późn. zm.) podaję do publicznej wiadomości, że niżej wymieniona nieruchomość została Uchwałą Nr 248/XXXVI/21 Rady Miejskiej w Żurominie z dnia 15 września 2021r. przeznaczona do sprzedaży.

- KSIĘGA WIECZYSTA NR KW – PL2M/00016358/8

- OPIS NIERUCHOMOŚCI:

a) lokal mieszkalny nr 8 o pow. **69,50 m²** położony w Żurominie w budynku mieszkalnym wielorodzinnym przy **ul. Targowej 50/62B na IV piętrze**, składający się z:

1. Pokój	- 18,20 m ²
2. Pokój	- 11,60 m ²
3. Pokój	- 10,30 m ²
4. Pokój	- 8,00 m ²
5. Kuchnia	- 8,50 m ²
6. Przedpokój	- 8,50 m ²
7. Łazienka	- 3,20 m ²
8. WC	- 1,20 m ²

oraz udział 0,0358 części w pomieszczeniu przynależnym do lokalu

- cena lokalu	107 900,00 zł
	Wraz ze sprzedażą lokalu zostanie sprzedana na własność 0,0358 części działki nr 2447/3 o pow. 0,3867 ha
b) cena ułamkowej części działki	15 400,00 zł
c) informacja o przeznaczeniu lokalu do sprzedaży	- lokal zostanie sprzedany na rzecz najemcy
Termin do złożenia wniosku przez osoby, którym przysługuje pierwszeństwo w nabyciu na podst. art. 34 ust. 1 pkt 1 i 2 o gospodarce nieruchomościami *	- do dnia 30 listopada 2021 r.

Wykaz niniejszy podaję się do publicznej wiadomości na okres 21 dni **od dnia 20 października 2021r. do dnia 10 listopada 2021r** na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy i Miasta w Żurominie, na słupach ogłoszeniowych w Żurominie i na stronie internetowej : www.zuromin.ibip.net.pl.

Pierwszeństwo przysługuje osobie, która spełnia jeden z następujących warunków:

- 1) przysługuje jej roszczenie o nabycie nieruchomości z mocy niniejszej ustawy lub odrębnych przepisów jeżeli złoży wniosek o nabycie przed upływem terminu określonego w wykazie.
- 2) jest poprzednim właścicielem zbywanej nieruchomości pozbawionym prawa własności tej nieruchomości przed 5 grudnia 1990r. albo jego spadkobiercą, jeżeli złoży wniosek o nabycie przed upływem terminu określonego w wykazie.