



INFORMACJA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH W POSTACI WIZERUNKU I GŁOSU OSÓB UCZESTNICZĄCYCH W SESJACH I KOMISJACH RADY MIEJSKIEJ W ŻUROMINIE

Zgodnie z ustawą z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j.: Dz.U. z 2018 r. poz. 994) oraz z ustawą z dnia 6 września 2001 r. o dostępie do informacji publicznej (t.j.: Dz.U. z 2016 r. poz. 1764), istnieje obowiązek rejestrowania przebiegu obrad za pomocą urządzeń utrwalających obraz i dźwięk oraz publikacji zapisanych nagrań m. in. w Biuletynie Informacji Publicznej.

W związku z powyższym podaje się do wiadomości, że:

1. Administratorem danych osobowych, przetwarzanych za pomocą monitoringu stosowanego w sali konferencyjnej Urzędu Gminy i Miasta Żuromin, jest Burmistrz Gminy i Miasta Żuromin – adres Administratora: Pl. Piłsudskiego 3, 09-300 Żuromin.
2. Inspektorem Ochrony Danych u Administratora jest Paweł Modrzejewski – adres e-mail: inspektor@kiodo.pl
3. Celem przetwarzania danych osobowych w postaci wizerunków i głosu uczestników obrad głosu jest spełnienie przez Administratora obowiązków wynikających z przepisów prawa (zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. c RODO).
4. Dane z monitoringu będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji czynności uregulowanych ustawowo, w sposób określony przepisami RODO.
5. Każda zarejestrowana na monitoringu osoba ma prawo żądania od Administratora dostępu do zapisu monitoringu.
6. Każda zarejestrowana przez monitoring osoba ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli uzna, że jej wizerunek jest przetwarzany niezgodnie z prawem – na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych – RODO).
7. Dane osób nagrywanych nie są objęte zautomatyzowanym podejmowaniem decyzji.

Administrator

**BURMISTRZ
GMINY I MIASTA**
mgr Aneta Gollat