

Regulamin historycznej gry miejskiej „Czy znasz swoją okolicę?”
w ramach V Pikniku Rodzinnego w Szkole Podstawowej nr 37 w Katowicach

§ 1. Organizator Gry

1. Historyczna gra miejska odbywająca się w ramach V Pikniku Rodzinnego (dalej „Gra”) organizowana jest przez wybranych nauczycieli i rodziców uczniów SP37.
2. Współorganizatorem Gry są licealiści z LO im. Mikołaja Kopernika.

§ 2. Założenia ogólne

1. Celem Gry jest rozbudzenie zainteresowań historycznych oraz upowszechnienie wśród młodzieży znajomości historii najnowszej i regionalnej, z uwzględnieniem najbliższej dziecku okolicy.
2. Tematyka Gry podejmować będzie różne zagadnienia z historii pierwszych lat II Rzeczypospolitej na Śląsku.
3. Gra polegać będzie na rozwiązywaniu zadań oraz zagadek związanych z historycznym tematem gry przy wykorzystaniu w tym celu przestrzeni miasta. Ważna będzie dokładność i czas wykonania zadań.
4. Gra skierowana jest zarówno do uczniów, jak i rodziców uczniów SP37.
5. W Grze mogą wziąć udział zgłoszone Drużyny liczące nie więcej niż 3 osoby, w tym Opiekuna drużyny, którym musi być osoba dorosła.
6. Maksymalna liczba drużyn biorących udział w grze wynosi 30. O przyjęciu zgłoszenia decyduje kolejność zapisu.
7. Wśród drużyn, które ukończą grę i prawidłowo wykonają zadania rozlosowane zostaną cenne nagrody. Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy.
8. Gra odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.

§ 3. Organizacja Gry

1. Drużynę zgłasza Opiekun drużyny osobiście do dnia 6 czerwca 2018 r. u pana Pawła Bankiewicza, nauczyciela SP37.
2. Gra odbędzie się 8 czerwca 2018 roku na terenie Katowic, w promieniu nie większym niż kilometr od budynku SP 37. Początek Gry przewidywany jest na godzinę 15.15, a jej zakończenie na godzinę 17.00. Ogłoszenie wyników planowane jest na godz. 18.00.
3. Każdy zespół otrzyma Kartę Gry. Odbierając Kartę, uczestnicy zgadzają się na warunki Gry i potwierdzają, że zapoznali się z Regulaminem Gry. Karty będzie można odebrać w dniu 8 czerwca br. o godzinie 15:10 przed wejściem do SP 37.
4. Zadania Gry Drużyny mogą wykonywać w dowolnej kolejności. Warunkiem ukończenia Gry jest wykonanie wszystkich zadań.
5. Gra będzie się odbywać w przestrzeni miasta (ulice, budynki).
6. Zadania wymagać będą spostrzegawczości, współdziałania w grupie, umiejętności wyciągania wniosków i łączenia faktów. Drużyna powinna zabrać ze sobą telefon z dostępem do Internetu i możliwością wykonania zdjęć.
7. Uczestnicy otrzymają od Organizatora komplet materiałów.
8. Nad prawidłowym przebiegiem gry czuwa Organizator. Zadania będzie oceniać jury w składzie: Ania Garbaciuk, Anna Brzozowska, Matylda Baryła.
9. W przypadku rezygnacji z Gry w trakcie jej trwania uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego zgłoszenia tego faktu Organizatorowi.

§ 4. Zasady bezpieczeństwa

1. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze wyłącznie pod opieką osoby pełnoletniej za zgodą rodzica lub prawnego opiekuna. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla niepełnoletnich uczestników Gry.
2. Na trasie Gry ruch drogowy nie będzie zamknięty. W związku z tym Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i zdarzenia losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na miejsce rozpoczęcia Gry, w trakcie jej trwania oraz podczas powrotu po jej zakończeniu.
3. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
4. W przypadku, gdy członek danego zespołu, a w szczególności opiekun osób niepełnoletnich, znajduje się w stanie nietrzeźwym lub pod wpływem środka odurzającego, zespół zostanie wykluczony z dalszego udziału w Grze.
5. Organizator oraz wszystkie osoby działające w jego imieniu lub z jego upoważnienia nie ponoszą odpowiedzialności za szkody osobowe i majątkowe uczestników, które wystąpią przed Grą, w jej trakcie lub po zakończeniu Gry.
6. Uczestnicy Gry ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas Gry innym uczestnikom Gry oraz osobom trzecim.
7. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tych wymogów, jest automatycznie wykluczany z dalszej rozgrywki.
8. W razie wypadku lub powstania szkody związanej z Grą uczestnicy nie będą występować z roszczeniami do Organizatora, osób działających w jego imieniu lub z jego upoważnienia.
9. Przez zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Gry uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - a. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych niniejszym Regulaminem;
 - b. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (4.5.2016 L 119/38 Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej PL);
 - c. opublikowanie na stronie internetowej i w informacjach medialnych przez organizatorów wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania lub przerwania Gry w sytuacji niezależnej od niego.
2. W przypadku zachowania uczestnika niezgodnego z powszechnie przyjętymi normami oraz z postanowieniami Regulaminu Gry, a w szczególności w przypadku łamania zasad Gry, oszukiwania i niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo usunąć Drużynę z Gry oraz odebrać Kartę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
3. Wszelkie spory rozstrzyga Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość do wprowadzania zmian w Regulaminie Gry. O wszelkich zmianach uczestnicy zostaną poinformowani.