

Zarządzenie Nr RZW 011.2024

Wójta Gminy Rudnik

z dnia 19.01.2024 r.

w sprawie zmiany zarządzenia nr 038.2021 Wójta Gminy Rudnik z dnia 12.04.2021r. w sprawie ustanowienia regulaminu pracy Komisji Przetargowej powoływanej do przygotowania i przeprowadzenia postępowania o zamówienie publiczne na roboty budowlane, dostawy i usługi udzielane na rzecz Gminy Rudnik

Na podstawie art.30 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2023 r. poz. 40 ze zm.) art. 44 ust.3 i 4 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009r. o finansach publicznych (t. j Dz.U. z 2023 r. poz.1270) w związku z art. 53 – 55 ustawy z dnia 11 września 2019r, Prawo zamówień publicznych (t.j. Dz. U. z 2023 r., poz. 1605 z późn.zm).

zarządzam, co następuje:

§ 1.

W Regulaminie Pracy Komisji Przetargowej powoływanej do przygotowania i przeprowadzenia postępowania o zamówienie publiczne na roboty budowlane, dostawy i usługi udzielane na rzecz Gminy Rudnik, stanowiącym załącznikiem do zarządzenia nr 038.2021 Wójta Gminy Rudnik z dnia 12.04.2021 r. wprowadza się następujące zmiany:

1. W § 1 ust 8. otrzymuje brzmienie:

„Skład komisji przetargowej jest ustalany każdorazowo przez kierownika zamawiającego odrębnym zarządzeniem po zapoznaniu się z opisem przedmiotu zamówienia - za wyjątkiem unieważnienia postępowania o udzielenie zamówienia i ponownym jego wszczęciem”

2. W § 2 po ust.3 dodaje się ust. 3a w brzmieniu:

*„W postępowaniach o progu wartościowym powyżej 130.000 zł a do progu wartościowego zamówień ogłaszanych w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej, o którym mowa w art.53 ust.1 PZP, kierownik Zamawiającego ma prawo zlecić przygotowanie i przeprowadzenie postępowania osobie trzeciej, która wykonuje wszystkie czynności komisji przetargowej.
W tym przypadku postanowienia dotyczące Komisji przetargowej stosuje się odpowiednio, za wyjątkiem § 1 ust 8.”*

§ 2.

Wykonanie zarządzenia powierza się Starszemu Inspektorowi d.s. zamówień publicznych .

§ 3.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.



WOJTA
Piotr Rybka