

ZAPROSZENIE DO ZŁOŻENIA OFERTY

na realizację zadania: Dostawa i montaż „pomocy dydaktycznych” niezbędnych do realizacji programów nauczania z wykorzystaniem technologii informacyjno-komunikacyjnych w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych – „Aktywna tablica” w Szkole Podstawowej w Wygnanowie, Wygnanów 57, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej w Januszewicach, Januszewice 67, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościnnym, Mroczków Gościny 50, 26-300 Opoczno.

I. Opis sposobu przygotowania oferty:

Oferta powinna być złożona w zamkniętej kopercie. Na kopercie należy umieścić nazwę oraz adres Zamawiającego, nazwę i adres Wykonawcy oraz napis: **Oferta na realizację zadania: „Dostawa i montaż „pomocy dydaktycznych” niezbędnych do realizacji programów nauczania z wykorzystaniem technologii informacyjno-komunikacyjnych w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych – „Aktywna tablica” w Szkole Podstawowej w Wygnanowie, Wygnanów 57, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej w Januszewicach, Januszewice 67, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościnnym, Mroczków Gościny 50, 26-300 Opoczno.”** . Oferta powinna zostać napisana w języku polskim, trwać i czytelną techniką. Oferta powinna obejmować całość zamówienia określonego przez Zamawiającego.

II. Opis przedmiotu zamówienia: Dostawa i montaż „pomocy dydaktycznych” niezbędnych do realizacji programów nauczania z wykorzystaniem technologii informacyjno-komunikacyjnych w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych – „Aktywna tablica” w Szkole Podstawowej w Wygnanowie, Wygnanów 57, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej w Januszewicach, Januszewice 67, 26-300 Opoczno, w Szkole Podstawowej im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościnnym, Mroczków Gościny 50, 26-300 Opoczno.

Parametry techniczno – użytkowe zamawianego sprzętu:

Rodzaj sprzętu	Ilość	Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno - użytkowych	
Projektor krótkoogniskowy	1	Jasność:	Jasność lampy: 3200 ANSI lumen
		Kontrast:	Kontrast: 13000:1
		Sposób montażu:	Do sufitu
		Wbudowane elementy	magiczne „oko” wykrywające ruch, wbudowany projektor krótkoogniskowy, wbudowany komputer
		Proporcje obrazu	4:3
		Dostęp do Internetu	tak (Wi-Fi lub kabel)
		Wbudowane głośniki	Tak oraz możliwość podłączenia zewnętrznych głośników
		Głośność pracy w decybelach	36 dB

	Wejścia/wyjścia:	Gniazdo AUDIO, umieszczone na tylnej płycie urządzenia
	Możliwość zdalnej aktualizacji i dodawania gier	tak
	Akcesoria standardowe	pilot
	Sposób montażu	Uchwyt sufitowy regulowany
	Sposób obsługi	Pilot, reakcja na ruch
	Gwarancja na projektor i lampę 36 miesiące	TAK
	Montaż i konfiguracja	Szkoła podstawowa w Wygnanowie, Wygnanów 57, 26-300 Opczno
	Oprogramowanie	<p>1) Zestaw gier ruchowych - gry i zabawy interaktywne (gra w statki, skojarzenia, mapa myśli, karuzela-koto pytań, quizy) dla klas 0-8</p> <p>2) Zestaw programów do zajęć rewalidacyjnych – programy mają spełniać funkcję edukacyjną i rehabilitacyjną dla dzieci o różnym stopniu dysfunkcji z wykorzystaniem interaktywnej podłogi.</p> <p>3) Zestaw programów nauki kodowania- aplikacja wspomagająca nauczanie myślenia komutacyjnego (w tym programowania) od przedszkola do VIII klasy szkoły podstawowej, które wykorzystuje interaktywną podłogę</p> <p>4) Zestaw programów do nauki i utrwalania wiedzy na temat zasad poruszania się w ruchu drogowym. Program umożliwia kompleksowe przygotowanie ucznia do złożenia egzaminu na kartę rowerową- wykorzystuje interaktywną podłogę</p> <p>5) Program do nauki języka angielskiego dla przedszkolaków i uczniów klasy I. Zestaw gier w programie pozwala nauczycielowi na połączenie zabawach ruchowych z nauką języka. Może on swobodnie dodawać własne polecenia i zadania dla dzieci. Zestaw do angielskiego ma stanowić połączenie ćwiczeń umysłowych z fizycznymi. Gry przeznaczone są do zajęć edukacyjnych w grupie z zakresu nauki i powtarzania wiadomości i umiejętności.</p> <p>6) Zestaw pomocy dydaktycznych dla nauczycieli matematyki pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać podstawowe umiejętności matematyczne. Zestaw może być wykorzystywany na lekcjach matematyki, podczas dodatkowych zajęć z uczniami przejawiającymi problemy z liczeniem i rozwiązywaniem zadań matematycznych oraz w ramach edukacji włączającej skierowanej do uczniów z niektórymi deficytami rozwoju psychospołecznego i fizycznego- licencja otwarta dla szkoły,</p>

Rodzaj sprzętu	Ilość	Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno - użytkowych	
Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno – użytkowych projektora:			
Zestaw multimedialny w skład którego wchodzi: - a tablica interaktywna, - projektor, - głośniki do tablic.	1	Jasność:	3200 ANSI Lumenów - 1800 ANSI Lumenów (tryb ekonomiczny)
		Kontrast:	14 000:1
		Technologia obrazu	3LCD
		Proporcje obrazu	16:10
		Żywotność lampy:	do 5000 godz. (10000 godz. w trybie eco)
		Akcesoria standardowe	Uchwyt ścienny i pilot bezprzewodowy
		Gwarancja na projektor i lampę 24 miesiące	TAK
		Odległość projekcji	od 0,4 m
		Montaż i konfiguracja	Szkola Podstawowa w Januszewicach, Januszewice 67, 26 – 300 Opoczno
Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno – użytkowych Tablica interaktywna:			
	1	Opis	Tablica interaktywna panoramiczna wielodotykowa ceramiczna, rozwiązanie Plug & Play - eliminuje konieczność instalacji sterowników, programowalne przyciski po dwóch stronach tablicy- możliwość przypisania najczęściej używanych funkcji do klawiszy, płynnie działająca funkcja multi gesture gwarantuje obsługę Obsługa systemów: Windows XP/Vista/7/8/10, Mac, funkcjonalne i intuicyjne oprogramowanie dedykowane do tablicy
		Powierzchnia:	Powierzchnia ceramiczna, magnetyczna - do pisania i projekcji
		Format	16:10
		Powierzchnia całkowita	195,4 x 113,7 cm
		Przekątna	89``
		Sposób mocowania:	na ścianie na uchwycie producenta tablic
		Akcesoria w zestawie	3 pisaki zakończone gąbką (czerwony, czarny, niebieski), okrągły wymazywacz, wskaźnik teleskopowy,

			inteligentna półka na pisaki, kabel USB 7.5 m,
		Gwarancja	25 lat
		Montaż i konfiguracja	Szkoła Podstawowa w Januszewicach, Januszewice 67, 26-300 Opoczno
Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno – użytkowych : głośniki kompatybilne z tablicą interaktywną:			
	1	Specyfikacja	Moc 20W x 2 = 40W • Zniekształcenia 0,5% przy 1W • Częstotliwość 45Hz-18KHz • Przyłącza wyjściowe RCA x 2 / USB A x2 / Micro SD x1 • Wspierane systemy operacyjne Microsoft Windows • Pobór prądu < 4A • Zasilanie 12V Wymiary: • Audio Hub - 107 x 65 x 22 mm • Głośnik - 410 x 55 x 42 mm Gniazda w HUB: • mikro USB do podłączenia półki interaktywnej • USB do podłączenia tablicy • HDMI do podłączenia tablicy • USB do podłączenia zewnętrznego urządzenia • mikroUSB - wyjście na komputer • wejście uniwersalne • gniazdo do podłączenia mikrofonu (minijack) • gniazdo micro SD • zasilanie • 2x chinch do podłączenia głośników Przyciski + i - do regulacji głośności (możliwość regulowania również suwakiem w systemie operacyjnym)
		Gwarancja	24 miesiące
		Montaż i konfiguracja	Szkoła Podstawowa w Januszewicach, Januszewice 67, 26-300 Opoczno
<p>Oprogramowanie</p> <p>Wszystkie zgromadzone w programach materiały są zgodne z nową podstawą programową.</p> <p>Praca z programem to połączenie nowoczesnych metod prezentacji materiału (animacji, filmów, doskonałych symulacji, prezentacji i zdjęć) z interaktywnymi ćwiczeniami.</p> <p>To możliwość tworzenia autorskich scenariuszy lekcji.</p> <p>Załączone scenariusze lekcji to zbiór pomysłów obrazujących, jak efektywnie stosować multimedia podczas zajęć z grupą dzieci. Opcja pracy z programem w trybie „Pracuj z lekcją” umożliw</p>	1	Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli z matematyki klas 4-6	<p>Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), • 115 animacji, symulacji i ilustracji, • prawie 70 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, gier i filmów, • filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem).
	1	Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli przyrody klas 4-6	<p>Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 36 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), • około 50 animacji i ilustracji, • ponad 100 symulacji, interaktywnych ćwiczeń, prezentacji i filmów, • filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z

komfortowe zapoznanie się z materiałami multimedialnymi, przygotowanie lekcji według własnego pomysłu, a następnie zaprezentowanie finalnej i dopracowanej wersji uczniom na urządzeniach multimedialnych.			programem).
	1	Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli przedmiotu Historia i Społeczeństwo klas 4-6	<p>Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 20 tematów (spis dostępny tutaj), • ponad 50 animacji i ilustracji, • ponad 20 prezentacji i ćwiczeń interaktywnych. <p>Oba programy zawierają również dedykowane pomoce dla nauczyciela m.in:</p> <ul style="list-style-type: none"> • filmy instruktażowe (m.in. obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem), • pomysły na lekcję w formie PDF – umieszczone w aplikacji, • książeczkę z pomysłami na lekcję – zawiera screeny zasobów oraz pomysły na lekcję.
	1	Pomoc dydaktyczna dla nauczycieli Języka polskiego klas 4-6	<p>20 zagadnień wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF),</p> <ul style="list-style-type: none"> • około 50 animacji, symulacji i ilustracji, • prawie 20 interaktywnych ćwiczeń, prezentacji, filmów i pokazów slajdów, • filmy instruktażowe, dotyczące m.in. obsługi tablicy interaktywnej oraz pracy z programem.
<p>Oprogramowanie</p> <p>Zestaw pomocy dydaktycznej pozwalający i motywujący uczniów do rozwijania i poszerzania podstawowych umiejętności matematycznych. Zestaw może być wykorzystywany na lekcjach matematyki, podczas dodatkowych zajęć z uczniami przejawiającymi problemy z liczeniem i rozwiązywaniem zadań matematycznych oraz w ramach edukacji włączającej skierowanej do uczniów z niektórymi deficytami rozwoju psychospołecznego i fizycznego.</p> <p>Program korzysta z metod i narzędzi dostosowanych do etapu rozwojowego dziecka zarówno w zakresie jego możliwości intelektualnych jak i odpowiednich do wieku konwencji estetycznych.</p>	1	Zestaw pomocy dydaktycznych dla nauczycieli z matematyki klas 4-6	<p>Zestaw zawiera:</p> <p>70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw</p> <p>150 kart pracy wydrukowanych z programu</p> <p>30 różnych kart z siatkami wielościanów foremnych (czworościan, sześciąt, ośmiościan, dwunastościan i dwudziestościan).</p> <p>Karty wydrukowane na kartonie przeznaczonym do wycinania i sklejania modeli brył.</p> <p>Program działa na platformach MS Windows XP/Vista/7/8/10 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę.</p>
<p>Oprogramowanie</p> <p>to zestaw pomocy dydaktycznej pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego</p>	1	Zestaw pomocy dydaktycznych dla nauczycieli z języka polskiego klas 4-6	<p>Zestaw zawiera:</p> <p>70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw oraz 150 kart pracy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • licencja otwarta dla szkoły

<p>pisania. Zestaw może być wykorzystywany na lekcjach języka polskiego, podczas dodatkowych zajęć z uczniami przejawiającymi problemy ze sprawnym czytaniem lub czytelnym i poprawnym pisaniem oraz w ramach edukacji włączającej skierowanej do uczniów z niektórymi deficytami rozwoju psychospołecznego i fizycznego. Program korzysta z metod i narzędzi dostosowanych do etapu rozwojowego dziecka zarówno w zakresie jego możliwości intelektualnych jak i odpowiednich do wieku konwencji estetycznych.</p>			
<p>Komplet pomocy do nauki czytania, pisania i liczenia</p> <p>Licencja na 3 komputery.</p>	<p>1</p>	<p>1. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 33 interaktywne ćwiczenia klasowe lub indywidualne, • 7 interaktywnych gier i zabaw klasowych, • 70 kart pracy które pozwalają na utwalenie materiału z ćwiczeń interaktywnych. W zestawie są czarno-białe karty - wzorce do kopiowania. Można je również samodzielnie wydrukować w kolorze lub czarno-białe. <p>2. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 94 interaktywne ćwiczenia klasowe lub indywidualne, • 6 interaktywnych gier i zabaw klasowych, • 120 kart pracy które pozwalają na utwalenie materiału z ćwiczeń interaktywnych. W zestawie są czarno-białe karty - wzorce do kopiowania. Można je również samodzielnie wydrukować w kolorze lub czarno-białe. <p>3. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 129 interaktywne ćwiczenia klasowe lub indywidualne • 11 interaktywnych gier i zabaw klasowych • 150 kart pracy które pozwalają na utwalenie materiału z ćwiczeń. 	
<p>Program do nauki przedmiotów matematyczno-przyrodniczych oraz programowania w edukacji wczesnoszkolnej.</p>	<p>1</p>	<p>Program obejmuje trzy części, odpowiadające zakresem tematycznym klasom 1-3 – całość jest dostosowana do podstawy programowej i umożliwia pracę z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.</p> <p>Zawiera:</p> <p>18 filmów edukacyjnych - wprowadzających w zagadnienia poruszane w tej części i łączące je z realnym światem</p> <p>9 interakcji - dających możliwość zabawy dla całej klasy np. w nauce rytmu, czy zasad kupowania w sklepie</p> <p>18 ćwiczeń - pozwalających na utwalenie wiedzy z zakresu matematyki</p> <p>do wydruku: scenariusze zabaw, scenariusze lekcji, karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.</p> <p>KAŻDA Z CZĘŚCI PROGRAMU MULTIMEDIALNEGO ZAWIERA: pudełko z materiałami kod dostępu do programu – wersja online i offline (do pobrania na pendrive lub komputer), licencję na dany produkt na całą szkołę, na rok, pendrive do wgrania wersji offline,</p> <p>do wydruku: scenariusze zabaw,</p>	

		scenariusze lekcji, karty pracy do wykorzystania w szkole i w domu.
Program do nauki języków nowożytnych	1	<p>Programy edukacyjne do nauki angielskiego, niemieckiego, hiszpańskiego, włoskiego:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pozwalają na uczenie się języka na 3 poziomach zaawansowania A1 – C1 według Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, • zawierają ponad 3 000 ćwiczeń, dzięki którym uczeń opanuje zasady gramatyczne oraz 1 000 nowych słów w ciągu zaledwie 6 miesięcy, a także: • dialogi i teksty do czytania i słuchania • ćwiczenia z zakresu nowych słówek • objaśnienia gramatyczne, językowe i kulturowe • trener wymowy i słowniczek • nagrania wykonane przez native speakerów
<p>Bezpieczeństwo w szkole</p> <p>program, kompleksowo wspierający szkołę podstawową (dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów) oraz rodziców w radzeniu sobie z wszelkiego rodzaju codziennymi problemami wychowawczymi.</p>	1	<p>PRZEDSZKOLE: zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • narzędzia diagnostyczne, • scenariusze zajęć psychoedukacyjnych oraz terapeutycznych, • przykładowe ścieżki terapii dla uczniów z konkretnymi problemami, • przykładowe indywidualne programy edukacyjno-terapeutyczne oraz Inną dokumentację wymaganą w placówkach edukacyjnych, • procedury prawne opisujące w sposób szczegółowy drogi postępowania szkoły w konkretnych sytuacjach problemowych, • prezentacje tematyczne oraz poradniki dla nauczycieli, • interaktywne materiały dla uczniów, • materiały dla rodziców. <p>GIMNAZJUM: zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • narzędzia diagnostyczne, • scenariusze zajęć psychoedukacyjnych oraz terapeutycznych, • przykładowe ścieżki terapii dla uczniów z konkretnymi problemami, • przykładowe indywidualne programy edukacyjno-terapeutyczne oraz Inną dokumentację wymaganą w placówkach edukacyjnych, • procedury prawne opisujące w sposób szczegółowy drogi postępowania szkoły w konkretnych sytuacjach problemowych, • prezentacje tematyczne oraz poradniki dla nauczycieli, • interaktywne materiały dla uczniów, • materiały dla rodziców.

Rodzaj sprzętu	Ilość	Szczegółowy opis – minimalne wartości parametrów techniczno - użytkowych	
Projektor ultrakrótkoogniskowy	2	Jasność:	jasność: 3100 lumenów zarówno do światła białego jak i barwnego,
		Kontrast:	14 000:1
		Rozdzielczość natywna:	XGA (1024x768)
		Technologia	3LCD,
		współczynnik projekcji /wielkość projekcji:	0,32:1/ 56"-93"
		Proporcje obrazu	4:3,
		Korekcja zniekształceń	korekcja obrazu: pozioma i pionowa +/- 30.
		Żywotność lampy:	moc lampy: 215 W, czas pracy lampy: do 10 000 godzin (5 000h w pełnej rozdzielczości),
		Wbudowane głośniki	Tak 16W
		Głośność pracy w decybelach	36 dB
		Wejścia/wyjścia:	Złącza wejściowe: 2 x VGA, 3 x HDMI, 1 x kompozytowe, 2 x RGB, 3 x stereofoniczne audio mini-jack, wejście mikrofonu, Złącza wyjściowe: VGA, RGB, stereofoniczne audio mini-jack, Sterowanie / komunikacja: USB 2.0 typu A, USB 2.0 typu B, RS-232C, Interfejs Ethernet (100 Base-TX / 10 Base-T), bezprzewodowa sieć LAN IEEE 802.11 b/g/n w opcji,
Akcesoria standardowe	Baterie CD-ROM instrukcja obsługi kabel VGA kabel zasilający osłona na obiektyw pilot		
Gwarancja na projektor i lampę	36 miesiące		
Inne :	Projektor kompatybilny z różnymi modelami wizualizerów, ma funkcję dzielenia ekranu, zarządzania wyświetlanymi treściami, ma dostępną aplikację umożliwiającą bezprzewodowe wyświetlanie dokumentów i zdjęć zapisanych na urządzeniu iOS oraz możliwość przesyłania plików z poczty e-mail lub aplikacji działających w chmurze, zoom sterowany, fokus		
Montaż i konfiguracja	Szkola Podstawowa im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościńnym, Mroczków Gościenny 50, 26 – 300 Opoczno		
Tablica interaktywna	2	Technologia:	pozycjonowanie w podczerwieni

		Powierzchnia:	powierzchnia może służyć jako tablica suchościerna i magnetyczna, całkowicie odporna na uszkodzenia mechaniczne (ewentualne uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy), matowa, nie powoduje refleksów przy projekcji
		Sposób obsługi:	obsługa dotykowo za pomocą palca lub wskaźnika
		Wymiary;	szer. 172 cm x wys.124 cm
		Przekątna	83
		Przekątna powierzchni roboczej:	78
		Proporcje obrazu	4:3
		Czas reakcji dotyku/ czas odpowiedzi dotyku	8ms/ 20ms
		Interfejsy:	USB
		Waga:	25 kg
		Sposób mocowania:	na ścianie na uchwycie producenta tablic
		Akcesoria w zestawie	3 pisaki miękkie, okrągły wymazywacz, wskaźnik teleskopowy, inteligentna półka na pisaki, kabel USB 7,5 m, rodzaj żeńsko- męski, zestaw do mocowania tablicy na ścianie, sterowniki i oprogramowanie na płytach CD, w języku polskim, instrukcja obsługi
		Gwarancja	36 miesięcy
		Montaż i konfiguracja	Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościnnym, Mroczków Gościnnie 50, 26 – 300 Opoczno
Interaktywny monitor dotykowy 55	1	Przekątna ekranu	55 cali,
		System operacyjny	Android, z wbudowaną stacją dokującą dla komputera OPS kompatybilnego z systemem MS Windows 10 oraz komputerem OPS
		Jakość obrazu	Full HD
		rozdzielczość	1920x1080
		Rodzaj matrycy	LED
		jasność	350 cd/m2,
		wymiar całkowity	1284x803x90 mm
		powierzchnia aktywna,	1210x680 mm
		kąt widzenia	178 stopni
		złącza	USB x2, HDMI x2, VGA, PC Audio, wyjście słuchawkowe, AV Input/Output,

		wbudowane głośniki	Tak, 2x 10 W,
		Technologia:	pozycjonowanie w podczerwieni,
		dotykowość monitora:	pojedynczy, wielopunktowy (10 punktów dotyku), za pomocą myszy komputera,
		czas reakcji dotyku	8ms,
		waga	45 kg
		dodatkowe akcesoria:	pilot, kable: zasilający, USB oraz HDMI, płyta z oprogramowaniem, pisak z miękką końcówką 2x, zestaw uchwytów do montażu,
		Oprogramowanie i sterowniki:	Funkcjonalne i intuicyjne oprogramowanie w języku polskim pozwalające na realizację przydatnych i kreatywnych funkcji. Funkcja Easy Doc pozwalająca na wykorzystanie sprzętu do odczytywania obrazów pokazywanych np. przed kamerką komputera lub wizualizyzerem i pokazania ich na monitorze. Oprogramowanie posiadające bogatą bibliotekę multimedialnych podzielonych tematycznie. Aplikacja umożliwiająca przeglądanie plików, wykonywanie w nich przygotowanych ćwiczeń interaktywnych, zapis i odtwarzanie wykonanych plików, możliwość wydruku, eksport plików do formatu PDF. Możliwość nagrywania głosu i zapisu nagrania jako plik audio. Oprogramowanie zawierające sterowniki niezbędne do korzystania z monitora zgodne z systemem operacyjnym Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 10. Aplikacja wraz ze sterownikami posiadająca aktualizacje na stronie producenta oraz instrukcję obsługi w języku polskim.
		Montaż i konfiguracja	Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościńnym, Mroczków Gościenny 50, 26 – 300 Opoczno
Gwarancja	24 miesiące		
Głośniki	2	Moc wyjściowa (RMS)	2x10 W +25
		Liczba głośników	2
		Zasilanie	220-240V (50-60Hz)
		wymiary	Głośniki wysokotonowe-160x170x280 mm, subwoofer – max. 140x250x210 mm
		wejście	Aux 2x Jack 3,5 mm
		Regulacja	Regulacja głośności , Regulacja tonów niskich , Regulacja tonów wysokich
		inne	Technologia aktywna -CD-audio, CD-MP3, bluetooth
		Gwarancja	24 miesiące

Dodatkowe wymagania:

- 1) Termin realizacji zamówienia: do 15 grudnia 2017 r. – wymagany.
- 2) Gwarancja zgodnie z opisem przedmiotu zamówienia od daty protokolarnego odbioru przedmiotu zamówienia.
- 3) Miejsce dostawy: do Szkoły Podstawowej w Wygnanowie, Wygnanów 57, 26-300 Opoczno, do Szkoły Podstawowej w Januszewicach, Januszewice 67, 26 – 300 Opoczno, do Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Mroczkowie Gościnnym, Mroczków Gościnnym 50, 26-300 Opoczno.
- 4) Dostarczony sprzęt w ramach Programu pomoce dydaktyczne musi spełniać następujące warunki:
 - posiadają deklarację CE,
 - posiadają certyfikat ISO 9001 dla producenta,
 - w przypadku zakupu danego rodzaju pomocy dydaktycznych w więcej niż jednym egzemplarzu, zakupione pomoce dydaktyczne pochodzą od jednego producenta,
 - komplet urządzeń i oprogramowania do obsługi pomocy dydaktycznych danego rodzaju pochodzi od jednego dostawcy,
 - są fabrycznie nowe (wyprodukowane nie wcześniej niż 9 miesięcy przed dostawą) i wolne od obciążeń prawami osób trzecich,
 - posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania w języku polskim, z tym że w przypadku szkół za granicą te materiały nie muszą być sporządzone w języku polskim,
 - posiadają okres gwarancji udzielonej przez producenta lub dostawcę niż krótszy niż 2 lata.

II. Przy wyborze oferty Zamawiający będzie się kierował następującym/i kryterium/iami:

Najniższa cena, kryterium wagowe: 100%

III. Wykonawca składając ofertę, jest zobowiązany dołączyć do niej następujące dokumenty:

1. Wypełniony formularz ofertowy.
2. Parafowany na każdej stronie egzemplarz projektu umowy.

IV. Opis sposobu obliczania ceny:

W cenę oferty należy wliczyć wszystkie koszty wykonania przedmiotu zamówienia. Wykonawca jest zobowiązany do podania ceny netto usługi będącej przedmiotem zamówienia powiększonej o obowiązujący podatek VAT.

V. Cena podana przez Wykonawcę za świadczoną dostawę obowiązuje przez cały okres obowiązywania umowy i nie będzie podlegała waloryzacji.

VI. Miejsce i termin złożenia oferty:

Ofertę należy złożyć w terminie do dnia: 21 listopada 2017 r. do godz. 14:00 w siedzibie Zamawiającego ul. Staromiejska 6, 26-300 Opoczno, sekretariat Urzędu Miejskiego, w zamkniętej kopercie opisanej zgodnie ze wskazówkami z pkt. I. Oferta otrzymana przez Zamawiającego po upływie terminu na składanie ofert zostanie zwrócona bez otwierania Wykonawcy i nie będzie podlegała procesowi oceny. Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę, wykonawca może wprowadzić zmiany lub wycofać złożoną przez siebie ofertę przed upływem terminu wyznaczonego na składanie ofert.

VII. Miejsce oraz termin otwarcia oferty:

Otwarcie złożonych w postępowaniu ofert nastąpi 21 listopada 2017 r. godz. 14:30 w siedzibie Zamawiającego ul. Staromiejska 6, 26-300 Opoczno, pok. E 1. Osobą uprawnioną do kontaktów z Wykonawcą jest Pan Janusz Plaskota, tel. 44 736-31-41.

VIII. Informacje dotyczące zawarcia umowy:

W terminie do 3 dni od dnia powiadomienia przez Zamawiającego o wyborze oferty Wykonawca, którego oferta została uznana za najkorzystniejszą w postępowaniu, jest zobowiązany do podpisania umowy. Umowa musi zawierać w swojej treści wszystkie elementy oferty Wykonawcy.

Z upoważnienia BURMISTRZA

.....
Złota
(data, podpis)
Złota Burmistrza

Załączniki:

1. Formularz ofertowy.
2. Projekt umowy.