

Regulamin wypożyczania Gier Planszowych w Izerce

§1.Zasady ogólne

1.

Regulamin określa zasady, warunki wypożyczania Gier Planszowych w Miejskiej Bibliotece Publicznej Izerka w Świeradowie – Zdroju przez osoby zapisane do biblioteki

§2.Wypożyczanie

1.

Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną

2.

Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie czytelnicy zapisani do biblioteki, po wcześniejszym zaakceptowaniu niniejszego regulaminu, posiadający ważną kartę biblioteczną.

3.

Samodzielnie Gry mogą wypożyczać osoby, które ukończyły 13 lat

4.

Na każdą Grę wystawiany jest rewers, na którym czytelnik własnoręcznym podpisem poświadcza wypożyczenia oraz potwierdza, że otrzymał grę pozbawioną wad tzn. zgodę ze specyfikacją

5.

Gry można wypożyczać na okres jednego tygodnia

6.

Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 Gry

7.

Gry można przedłużyć 2 razy

8.

Nie można przedłużyć Gier zarezerwowanych

9.

Wypożyczone przez czytelnika gry są rejestrowane w bazie komputerowej Biblioteki. Bibliotekarz ma prawo bez podania przyczyny odmówić wypożyczenia Gry czytelnikowi

§3.Przetrzymywanie zbiorów

1.

Wypożyczenie i zwrot Gry odbywa się w siedzibie Biblioteki

2.

Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry

3.

Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem

4.

Za niezwrócone w terminie Gry bibliotekarz pobiera od czytelnika karę oraz wysyła upomnienie według Regulaminu Wypożyczania.

§4.Poszanowanie i zabezpieczenie zbioru Gier Planszowych

1.

Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne Gry. Gry będą przedmiotem wypożyczeń.

2.

Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę.

3.

Każda Gra zawiera specyfikację zawierającą pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić przed wypożyczeniem kompletność Gry.

4.

Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry , a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.

5.

Pracownik Biblioteki odbierający od czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić kompletność Gry zgodnie z jej specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.

6.

W przypadku uszkodzenia, zagubienia Gry czytelnik zobowiązany jest do odkupienia identycznej pozycji

§5.Postanowienia końcowe

1.

W prawach nieregulaminowych prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki

2.

Regulamin obowiązuje od dnia 21.03.2016r