

Tytuł kursu: Wykorzystanie JavaScript oraz biblioteki jQuery na stronach internetowych

Kod kursu: W-JS-JQUERY

Dokument jest częścią oferty szkoleń firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są twórcy stron internetowych, którzy chcą wzbogacić swoje projekty o dodatkowe funkcjonalności i dynamiczne efekty z wykorzystaniem JavaScript oraz biblioteki jQuery. Szkolenie szczególnie polecane dla Webmasterów i początkujących programistów JavaScript.

Cel szkolenia

Nabycie umiejętności tworzenia złożonych programów w języku JavaScript a także praktycznego wykorzystania biblioteki jQuery do tworzenia efektywnych programów na strony WWW.

Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Wprowadzenie do JavaScript
 - a) JavaScript w kodzie HTML
 - b) JavaScript w odrębnym pliku
2. Typy zmiennych
 - a) Liczby
 - b) Ciągi znaków
 - c) Wartości logiczne
 - d) Obiekty
 - e) Tablice
 - f) Null
 - g) Undefined
3. Deklaracja zmiennych
4. Tablice
5. Funkcje
 - a) Wywołanie funkcji
 - b) Parametry funkcji
 - c) Przykładowe funkcje predefiniowane
 - d) Zasięg zmiennych
 - e) Funkcje anonimowe
6. Metody w JavaScript
7. Zdarzenia w JavaScript
 - a) Rejestrowanie zdarzeń inline
 - b) Oddzielenie JavaScript od HTML
 - c) Rejestracja zdarzeń przez metodę `addEventListener()`
8. Kontrolowanie przepływu program w JavaScript
 - a) Instrukcje warunkowe
 - b) Instrukcja `switch`
 - c) Pętla `for`
 - d) Pętla `for in`
 - e) Pętla `while`
 - f) Pętla `do while`
9. Document Object Model (DOM)
 - a) Drzewo obiektów
 - b) Pobieranie elementów
 - c) Dodawanie elementów
 - d) Zmiana parametrów elementów
 - e) Usuwanie elementów z drzewa
10. JavaScript i AJAX
 - a) Odbieranie danych w formacie XML
 - b) Odbieranie danych w formacie JSON

11. Tworzenie interaktywnych formularzy w JavaScript
12. JavaScript a bezpieczeństwo
13. Walidacja danych w formularzach
14. Detekcja przeglądarek
15. Obiekty w JavaScript
 - a) Obiekt Date
 - b) Obiekt Math
 - c) Obiekt Cookie
16. Własne obiekty w JavaScript
 - a) Tworzenie nowej klasy
 - b) Rozszerzanie klasy
 - c) Dziedziczenie
17. Kontrolowanie czasu
18. Debugowanie JavaScript i rozwiązywanie problemów
19. JavaScript a HTML 5
20. Rysowanie po obiekcie canvas
21. Rysowanie w 3D
22. Animacja
23. Wprowadzenie do jQuery
24. Selektory
 - a) notacja selektorów w jQuery
 - b) pseudoklasy jQuery
 - c) kontrola przepływu przetwarzania elementów
25. Modyfikacja kodu HTML
 - a) operacje na znacznikach
 - b) operacje na zawartości
 - c) operacje na klasach
 - d) operacje na atrybutach
 - e) modyfikacja stylów
 - f) operacje na właściwościach
 - g) operacje na formularzach
26. Efekty
27. Zdarzenia
 - a) proste reagowanie na zdarzenie
 - b) rejestracja zdarzeń
 - c) właściwości zdarzeń
28. Unikanie konfliktów z innymi instancjami biblioteki
29. Animacje
30. Ajax
31. Funkcje pomocnicze