

# Tytuł kursu: Modelowanie w UML2 - Podstawy

## Kod kursu: UML-PODS

Dokument jest częścią oferty szkoleń firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

## Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są wszystkie osoby, którą chciałby nie tylko poznać i nauczyć się notacji UML ale również nauczyć się jej praktycznego wykorzystania zarówno w procesie analizy a także projektowania systemów informatycznych.

Z uwagi na to, iż szkolenie prowadzone jest od postaw, nie ma żadnych wymagań wstępnych jeżeli chodzi o wiedzę i umiejętności uczestników.

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest przekazanie podstawowej wiedzy z zakresu modelowania systemów informatycznych z wykorzystaniem notacji UML. Podczas szkolenia wprowadzone są podstawowe diagramy i elementy notacji UML z dużym naciskiem nie tylko na samą notację ale przede wszystkim na jej praktyczne zastosowanie – analiza wymagań, przypadki użycia, tworzenie modelu analitycznego oraz projektowanie architektury systemu.

## Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

## Program

1. Wprowadzenie do UML
  - a) Wstęp do obiektowości
  - b) Modelowanie obiektowe
  - c) Wstęp do UML
  - d) Historia i rozwój UML-a
  - e) Podstawowe elementy notacji UML
  - f) Diagramy UML
2. UML a metodyki wytwarzania oprogramowania
  - a) Metodyka kaskadowa
  - b) USDP
  - c) Rational Unified Process (RUP)
  - d) Extreme Programming (XP) jako metodyka zwinna
3. Analiza wymagań i model przypadków użycia (use case model) (zamięń to na punkt 3)
  - a) Analiza wymagań - zagrożenia
  - b) Proces analizy wymagań
  - c) Analiza przypadków użycia
  - d) Diagram przypadków użycia (use case diagram)
4. Procesy biznesowe i ich modelowanie
  - a) Cel modelowania procesów biznesowych
  - b) Języki opisu procesów biznesowych
  - c) Diagram aktywności (activity diagram)
5. Model analityczny w UML
  - a) Czym jest model analityczny i jakie ma stereotypy
  - b) Diagram sekwencji (sequence diagram)
  - c) Diagram komunikacji (communication diagram)
  - d) (1 slajd)
  - e) Analiza CRC
6. Projektowanie elementów statycznych
  - a) Diagram klas (class diagram)
  - b) Diagram obiektów (object diagram)
7. Projektowanie elementów dynamicznych
  - a) Projektowy diagram sekwencji
  - b) Projektowy diagram komunikacji
  - c) Diagram maszyny stanowej (state machine diagram)
8. Architektura
  - a) Architektura systemu
  - b) Diagram komponentów (component diagram)
  - c) Diagram wdrożenia (deployment diagram)