

# Tytuł kursu: Usability w projektowaniu. Od pomysłu do prototypu

## Kod kursu: U-PROJ

Dokument jest częścią oferty szkoleń firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

## Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do osób, które zaczynają nowy projekt, zwłaszcza:

- project managerów, analityków i marketingowców większych projektów wdrożeniowych
- przedsiębiorców / start-upowców rozpoczynających nowy biznes
- osób odpowiadających za kreację i koncepty rozwiązań interaktywnych

Wymagana jest podstawowa wiedza z zakresu projektowania interakcji i usability (Kurs: User-Centered Design i wstęp do użyteczności).

## Cel szkolenia

Warsztaty pokazują, jak koncepcję zamienić na „fizyczny” prototyp, dbając zarówno o aspekty biznesowe jak i potrzeby użytkowników.

## Czas i forma szkolenia

- 7 godzin (1 dzień), warsztaty

## Program szkolenia

### **1. Burza mózgów, określanie grupy docelowej i zakresu pomysłu**

Uczestnicy dowiedzą się w jaki sposób prowadzić burzę mózgów, tak, aby zachować najlepsze pomysły. Uczestnicy nauczą się również jak poprawnie określać ramy i definicję konceptu, aby był on łatwy do wdrożenia.

### **2. Badania rozpoznania potrzeb i budowa modelu mentalnego.**

Uczestnicy poznają techniki prowadzenia i opracowywania wywiadów rozpoznania potrzeb na bezpośrednich przykładach.

### **3. Projektowanie interakcji – tworzenie person, scenariuszy i zarysu funkcjonalnego**

W ramach modelowania wiedzy wyniesionej z badań uczestnicy samodzielnie przygotowują opis person i scenariuszy, a następnie na tej podstawie tworzą zarys funkcjonalny.

### **4. Paper prototyping**

Uczestnicy samodzielnie stworzą pierwsze koncepty na papierze i je przetestują.