

Tytuł kursu: Wykorzystanie silnika procesów

BPM w Architekturze SOA

Kod kursu: PA-SOA-BPM

Dokument jest częścią oferty szkoleń firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści, projektanci, architekci, kierownicy projektów pragnący poznać wykorzystanie silnika procesów BPM w architekturze SOA, jej praktyczną implementację, korzyści z niej płynące i wyzwania jakie stoją przed członkami zespołu w trakcie jej wdrożenia. Szkolenie będzie poprowadzone w formie warsztatów, w trakcie których, będziemy implementować procesy BPM w architekturze SOA dla predefiniowanych w JAVA aplikacji i modułów SOA, takich jak aplikacje dziedziczne, kolejki, silnik orkiestracji, silnik procesów, silnik reguł biznesowych, monitor aktywności, rejestr usług i inne. Warsztaty są zaprojektowane tak, by każda osoba zainteresowana rozwojem swoich kompetencji w kierunku SOA mogła wziąć w nich udział, jedynym wymogiem jest znajomość idei SOA.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności budowania procesów BPM w architekturze SOA, projektowania modułów funkcjonalnych, interfejsów i procesów zgodnie z paradygmatem SOA.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się również jakie są dostępne na rynku technologie pozwalające na skuteczną implementację SOA w organizacji, w rozbiciu na branże i skalę firmy.

Na szkoleniu zostaną użyte przygotowane aplikacje JAVA, które pozwolą zobrazować i zrozumieć na poziomie logicznym operacje jakie zachodzą na silniku procesów SOA oraz zostaną wskazane analogiczne moduły w wiodących platformach komercyjnych takich jak: IBM Websphere, Oracle Middleware, SAG Webmethods, Microsoft Biztalk, Tibco.

Podczas szkolenia zostanie wykorzystany silnik BPM: Bonita BPM

Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

Szkolenie ma charakter warsztatowy, co oznacza, że każdy wykład teoretyczny zostanie zobrazowany na przykładzie mechanizmów BONITA BPM. Ćwiczenia użytkownicy będą wykonywać w grupach 3 osobowych na lokalnych VM z preinstalowanym silnikiem i gotowymi procesami.

1. Wprowadzenie do BPM w SOA
2. Przykład procesu (Obsługa Helpdesk), który zobrazuje BPM z perspektywy użytkownika
 - a) Skrzynka zadań
 - b) Praca w Human Tasku
 - c) Obsługa struktury organizacyjnej
3. Przykład procesu (Obsługa Helpdesk), który zobrazuje BPM z perspektywy zespołu wytwórczego:
 - a) BPMN jako sposób na graficzne kodowanie
 - b) Elastyczność procesu
 - c) Odpowiedź na skracanie współczynnika TimeToMarket
4. Rola BPM w SOA:
 - a) Omówienie sytuacji, w których warto użyć silnik BPM
 - b) Omówienie funkcji jakie spełnia silnik BPM
5. Zapewnianie jakości w rozwiązaniach BPM:
 - a) Mechanizmy weryfikacji koncepcji procesu
 - b) Testy automatyczne ścieżki głównej i ścieżek krytycznych
 - c) Testy funkcjonalne
 - d) Testy charakterystyczne dla BPM
6. Monitorowanie BPM:
 - a) Przeglądanie instancji procesów w Business Activity Monitor
 - b) Analizowania patologicznych sytuacji w konsoli administratora
 - c) Diagnoza błędów na bazie logów serwera BPM i serwera www
7. Dobre praktyki BPM:
 - a) Wersjonowanie procesów
 - b) Migracja instancji procesów
 - c) AGILE w procesie wytwórczym
 - d) Procedura optymalizacji
 - e) Kolejność realizacji poziomów głębokości funkcjonalności biznesowych
8. Mapowanie BPM na moduły następujących platform:
 - a) IBM WebSphere
 - b) Oracle Middleware
 - c) SAG Webmethods
 - d) Microsoft Biztalk
 - e) SAP PI
 - f) TIBCO