

Tytuł kursu: Programowanie aplikacji mobilnych Windows Phone (podstawy)

Kod kursu: MOB-WIN-PODS

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Szkolenie kierowane jest przede wszystkim do programistów ale także do osób pragnących poznać możliwości (wady i zalety) platformy mobilnej Windows Phone, managerów projektów, osób decydujących o wyborze technologii oraz przedstawicieli innych zawodów. Mile widziana jest podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku obiektowym (najlepiej C#).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie głównych założeń platformy Windows Phone, zapoznanie z narzędziami deweloperskimi oraz zrozumienie procesu budowania, publikacji oraz monetyzacji aplikacji mobilnych. Po szkoleniu uczestnicy powinni potrafić budować podstawowe aplikacje mobilne Windows Phone oraz znać główne założenia systemu a także potrafić obsługiwać konto deweloperskie Windows Phone.

Uczestnikom szkolenia zostanie przekazana wiedza w zakresie od koncepcji technicznych i marketingowych systemu Windows Phone, przez podstawowe konstrukcje programistyczne i narzędzia deweloperskie po podstawowe i rozszerzone funkcje systemu.

Uczestnicy poznają podstawowe pojęcia związane z platformą Windows Phone takie jak: XAML, Silverlight, unifikacja sprzętowa, Modern Design, izolacja procesów (Sandboxing), szybkie przełączanie pomiędzy aplikacjami (Fast Application Switching), notyfikacje (Toast, Tile), Launchers, Choosers, Isolated Storage, akcelerometr, gps, emulator WP, SQL CE (SQL Compact Edition), kafelki (Tiles), Trial API.

W trakcie kursu uczestnicy będą korzystać i zapoznają się z możliwościami środowisk programistycznych Microsoft Visual Studio 2010, Microsoft Expression Blend a także Windows Phone SDK.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. **Windows Phone – zapoznanie z platformą**
 - a. Główne koncepcje
 - b. Modern design, czyli nowoczesne aplikacje mobilne
 - c. Różne wersje systemu
2. **Monetyzacja aplikacji**
 - a. Marketplace
 - b. Konto deweloperskie Windows Phone
 - c. Publikacja aplikacji
 - d. Modele biznesowe oraz monetyzacja
3. **Narzędzia deweloperskie**
 - a. Microsoft Visual Studio 2010
 - b. Windows Phone SDK
 - c. Windows Phone Emulator
 - d. Microsoft Expression Blend
 - e. Narzędzia dodatkowe
 - f. Toolkits
4. **Budowanie interfejsu graficznego aplikacji**
 - a. Zapoznanie z językiem XAML
 - b. Kontrolki
 - c. Pojemniki
 - d. ApplicationBar
5. **Implementacja podstawowych funkcji systemu**
 - a. Izolacja procesów (sandboxing)
 - b. Fast Application Switching
 - c. Nawigacja
 - d. Launchers & Choosers
 - e. Alarms & Reminders
 - f. Isolated Storage
 - g. Ustawienia
6. **Implementacja zaawansowanych funkcji systemu**
 - a. SQL Compact Edition – dane relacyjne
 - b. Data Binding
 - c. Notyfikacje Toast
 - d. Kafelki (Tiles)
 - e. Sensory (akcelerometr, gps, kamera)
 - f. Operacje w tle