

Tytuł kursu: Programowanie aplikacji mobilnych Windows Phone (kompleksowe - podstawy + zaawansowane)

Kod kursu: MOB-WIN-KOMPL

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Szkolenie kierowane jest przede wszystkim do programistów ale także do osób pragnących poznać możliwości (wady i zalety) platformy mobilnej Windows Phone, managerów projektów oraz przedstawicieli innych zawodów. Mile widziana jest podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku obiektowym (najlepiej C#).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie głównych założeń platformy Windows Phone, zapoznanie z narzędziami deweloperskimi oraz zrozumienie procesu budowania, publikacji oraz monetyzacji aplikacji mobilnych. Po szkoleniu uczestnicy powinni potrafić budować aplikacje mobilne Windows Phone oraz łączyć je z zewnętrznymi serwisami.

Uczestnikom szkolenia zostanie przekazana wiedza w zakresie od koncepcji technicznych i marketingowych systemu Windows Phone, przez podstawowe konstrukcje programistyczne i narzędzia deweloperskie, po zaawansowane scenariusze wykorzystujące rozbudowane funkcje systemu oraz łączenia z zewnętrznymi serwisami (np. Windows Azure).

Uczestnicy poznają podstawowe pojęcia związane z platformą Windows Phone takie jak: XAML, Silverlight, unifikacja sprzętowa, Modern Design, izolacja procesów (Sandboxing), szybkie przełączanie pomiędzy aplikacjami (Fast Application Switching), notyfikacje (Toast, Tile, Raw), Launchers, Choosers, Isolated Storage, akcelerometr, gps, emulator WP, SQL CE (SQL Compact Edition), notyfikacje PUSH, kafelki (Tiles) a także wzorzec projektowy MVVM (Model-View-ViewModel).

W trakcie kursu uczestnicy będą korzystać i zapoznają się z możliwościami środowisk programistycznych Microsoft Visual Studio 2010, Microsoft Expression Blend a także Windows Phone SDK.

Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Windows Phone – zapoznanie z platformą
 - a. Główne koncepcje
 - b. Modern design, czyli nowoczesne aplikacje mobilne
 - c. Różne wersje systemu
2. Monetyzacja aplikacji
 - a. Marketplace
 - b. Konto deweloperskie Windows Phone
 - c. Publikacja aplikacji
 - d. Modele biznesowe oraz monetyzacja
3. Narzędzia deweloperskie
 - a. Microsoft Visual Studio 2010
 - b. Windows Phone SDK
 - c. Windows Phone Emulator
 - d. Microsoft Expression Blend
 - e. Narzędzia dodatkowe
 - f. Toolkits
4. Budowanie interfejsu graficznego aplikacji
 - a. Zapoznanie z językiem XAML
 - b. Kontrolki
 - c. Pojemniki
 - d. ApplicationBar
5. Implementacja podstawowych funkcji systemu
 - a. Izolacja procesów (sandboxing)
 - b. Fast Application Switching
 - c. Nawigacja
 - d. Launchers & Choosers
 - e. Alarms & Reminders
 - f. Isolated Storage
 - g. Ustawienia
6. Implementacja zaawansowanych funkcji systemu
 - a. SQL Compact Edition – dane relacyjne
 - b. Data Binding
 - c. Notyfikacje Toast
 - d. Kafelki (Tiles)
 - e. Sensory (akcelerometr, gps, kamera)
 - f. Operacje w tle
7. Łączenie aplikacji z usługami zewnętrznymi
 - a. Microsoft Push Notification Service
 - b. Windows Azure Mobile Services
 - c. Autoryzacja użytkownika
 - d. SkyDrive
 - e. Wykorzystanie WCF oraz SQL
8. Budowanie realnej aplikacji wykorzystującej funkcje systemu oraz zewnętrzne usługi
 - a. Przedstawienie zasady działania wzorca projektowego MVVM (Model-View-ViewModel)
 - b. Budowa aplikacji z wykorzystaniem wzorca MVVM
 - c. Implementacja podstawowych i zaawansowanych funkcji systemu