

# Tytuł kursu: Apache Wicket

## Kod kursu: J-WICKET

Dokument jest częścią oferty szkoleń firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

## Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są osoby pragnące zdobyć wiedzę z zakresu projektowania i programowania aplikacji opartych o interfejs WWW przy użyciu Apache Wicket. Wymagana jest znajomość Javy i podstaw programowania obiektowego (J-PD).

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie się z efektywną metodą tworzenia dynamicznych aplikacji opartych o przeglądarkę internetową. Uczestnicy zostaną zaznajomieni z dominującymi podejściami do przechowywania stanu aplikacji i nauczą się wykorzystywać nabyte dotychczas umiejętności programowania obiektowego w warstwie prezentacji. Umożliwi to szybkie budowanie łatwego do zmiany i elastycznego interfejsu aplikacji.

## Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

## Program szkolenia

1. Architektura Wicketa
2. Mapowanie bezstanowego HTTP na stanowe obiekty w aplikacji.
  - a) Obiekty obsługi żądań
  - b) Wątki
3. Komponenty w Wicket
  - a) Komponenty w Javie
  - b) Tworzenie stron
  - c) Łączenie komponentów z HTML'em
  - d) Użycie wbudowanych komponentów.
4. Modele
  - a) Do czego służą modele w Wicket
  - b) Standardowe modele
  - c) Modele zagnieżdżone
5. Nawigacja w aplikacji
6. Formularze
7. Tworzenie komponentów do wielokrotnego użycia
8. Obsługa Ajaxa w Wicket
9. Bezpieczeństwo aplikacji
10. Integracja z framework'iem Spring