

Tytuł kursu: Interfejs graficzny Swing

Kod kursu: J-SWING

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści lub przedstawiciele innych zawodów pragnących posiadać umiejętność tworzenia w języku Java aplikacji typu Desktop z zaawansowanym interfejsem graficznym. Od uczestników szkolenia wymagana jest znajomość podstaw programowania w języku Java (**kurs J-PD**).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zrozumienie i umiejętność praktycznego wykorzystania biblioteki Swing do tworzenia interfejsu graficznego w aplikacjach Java.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Wprowadzenie
 - a) Co to jest Swing?
 - b) Co to jest JFC?
 - c) Pakiety i klasy Swing
 - d) Wzorzec MVC
2. Filozofia działania Swing
 - a) Akcje
 - b) Zdarzenia
 - c) Nasłuchiwanie zdarzeń
 - d) Klasa JComponent
3. Współbieżność w Swing
 - a) Wątki inicjujące
 - b) Wątek zarządzający zdarzeniami (event dispatch thread)
 - c) Wątki działające w tle (Worker)
4. Przegląd komponentów Swing
 - a) Ramki, panele, obramowania
 - b) Layout manager (zarządca układu)
 - c) Etykiety, przyciski
 - d) Tabbed Pane, Scrolling Pane, Split Pane
 - e) Combo box, List Box, Spinner
 - f) Komponenty tekstowe
 - g) Menu, pasek narzędzi, pasek postępu
 - h) Drzewa, tabele