

Tytuł kursu: Programowanie aplikacji internetowych Java EE z wykorzystaniem Hibernate oraz Struts

Kod kursu: J-HIB-STR

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java i Java EE pragnący osiąść dogłębną wiedzę na temat narzędzia mapowania relacyjno-objektowego Hibernate. Od słuchaczy wymagana jest znajomość programowania w języku Java (**kurs J-PD**). Zalecana jest również znajomość podstaw relacyjnych baz danych i języka SQL.

Kurs zalecany jest dla osób, które będą wykorzystywały technologie Hibernate lub JPA organizując dostęp aplikacji do relacyjnej bazy danych. W ofercie szkoleń firmy Javatech dostępny jest także kurs **kurs J-I-BAT**, który omawia inne narzędzie umożliwiające mapowanie relacyjno-objektowe iBatis.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności korzystania z biblioteki Hibernate. Szkolenie obejmuje zarówno wykorzystanie Java Persistence API jak i API Hibernate.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu w/w. technologii organizować dostęp do danych zgromadzonych w relacyjnej bazie danych w sposób wydajny, skalowalny, zgodny z arkanami sztuki.

Czas i forma szkolenia

- 🕒 28 godzin (4 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Zagadnienia ORM
2. Instalacja i konfiguracja
3. Konstrukcja komponentów encyjnych
4. Klucze proste i złożone
5. Persistent Context i Entity Manager (component manager i application managed),
6. Obiekt Hibernate Session
7. Mechanizm trwałości - operacje, zagadnienia synchronizacji
8. Zapytania (proste, dynamiczne, nazwane)
9. Cykl życia (metody callback)
10. Charakterystyka relacji
11. Implementacja dziedziczenia
12. Konfiguracja
13. Transakcje
14. Struts
 - a) architektura
 - b) Struts 2.0 vs Struts 1.0
 - c) cykl życia żądania
 - d) akcje
 - e) wynik i typ wyniku
 - f) interceptory
 - g) dynamiczne wywoływanie metod
 - h) pakiety
 - i) pliki konfiguracyjne
 - j) biblioteki Tagów Struts 2.0
 - k) walidacja, internacjonalizacja
 - l) adnotacje
 - m) pisanie aplikacji w Struts 2.0