

# Tytuł kursu: Programowanie aplikacji korporacyjnych z wykorzystaniem EJB 3 i JPA (Hibernate)

## Kod kursu: J-EJB

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

## Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java pragnący zapoznać się z zasadami tworzenia aplikacji internetowych na platformie Java EE z wykorzystaniem technologii EJB 3.0 wraz z JPA (Hibernate). Od słuchaczy wymagana jest dobra znajomość programowania w języku Java (**kurs J-PD**), a także podstaw relacyjnych baz danych i SQL (**kurs BD-SQL**). Zalecana jest również znajomość technologii Servlet/JSP, którą można poznać uczestnicząc w kursie **J-EE**.

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności tworzenia aplikacji korporacyjnych. Szkolenie obejmuje różne technologie wchodzące w skład specyfikacji Java EE: EJB 3.0 oraz JPA (Hibernate).

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu powyższych. technologii efektywnie tworzyć wydajne oraz skalowalne aplikacje internetowe zgodnie z arkanami sztuki.

## Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

## Program szkolenia

1. Wstęp
  - a) Wprowadzenie do architektury wielowarstwowej w oparciu o Java EE
  - b) Specyfikacje wchodzące w skład Java EE - omówienie
  - c) Tworzenie aplikacji w Java EE - projektowanie, development (podział ról), deployment
  - d) Specyfikacje JNDI, JMS, RMI - podstawy działania i zastosowanie/rola w aplikacjach Java EE
  - e) Omówienie komponentów JEE: Servlet, JSP, EJB, webserwisów
2. Warstwa biznesowa
  - a) Rodzaje komponentów w EJB 3.0
  - b) Podstawy działania komponentów.
  - c) Komponenty sesyjne w EJB 3.0
    - zasady działania,
    - zasady tworzenia,
    - rodzaje beanów sesyjnych,
    - cykl życia beanów sesyjnych,
    - dostęp lokalny i zdalny,
    - metody cyklu życia,
    - odwoływanie się do zasobów
  - d) Komponenty sterowane wiadomością:
    - podstawy działania,
    - cykl życia,
    - modele komunikacji,
    - zagadnienie SOA
  - e) Komponenty encyjne - Java Persistence API:
    - zagadnienia ORM,
    - konstrukcja komponentów encyjnych,
    - klucze proste i złożone,
    - Persistent Context i Entity Manager (component manager i application managed),
      - mechanizm trwałości - operacje, zagadnienia synchronizacji,
      - zapytania (proste, dynamiczne, nazwane),
      - cykl życia (metody callback),
      - charakterystyka relacji,
      - implementacja dziedziczenia,
      - konfiguracja
  - f) model bezpieczeństwa (JAAS)
  - g) transakcje
  - h) usługa budzika
3. Komponenty sesyjne jako webserwisy.