

Tytuł kursu: Tworzenie komponentów EJB

Kod kursu: J-EJB-2-3

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java i Java EE pragnący posiadać dogłębną wiedzę z komponentów w EJB w obu istniejących na rynku wersjach: 2.x obecną w wielu istniejących rozwiązaniach, a także 3.0 - nową, atrakcyjną technologią wchodzącą do nowo inicjowanych projektów. Od słuchaczy wymagana jest znajomość programowania w języku Java (**kurs: J-PD**). Zalecana jest również znajomość technologii Servlet/JSP (którą można poznać uczestnicząc w kursie **J-I-STR**) a także podstaw relacyjnych baz danych i SQL (kurs **BD-SQL**).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności tworzenia komponentów biznesowych EJB. Szkolenie obejmuje zarówno EJB 2.x jak i EJB 3.0 wraz z JPA (Hibernate) .

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu ww. technologii tworzyć działające, wydajne, skalowalne komponenty biznesowe zgodnie z arkanami sztuki.

Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Podstawy technologii pomocniczych.
 - a) JNDI
 - b) JDBC
 - c) RMI
2. Rodzaje komponentów w EJB 2.x oraz EJB 3.0
3. Podstawy działania komponentów oraz porównanie obu wersji.
4. Komponenty sesyjne w EJB 2.x oraz EJB 3.0
 - a) zasady działania
 - b) zasady tworzenia,
 - c) rodzaje beanów sesyjnych,
 - d) cykl życia beanów sesyjnych,
 - e) dostęp lokalny i zdalny,
 - f) metody cyklu życia,
 - g) odwoływanie się do zasobów
5. Komponenty Sterowane Wiadomością
 - a) podstawy działania,
 - b) cykl życia,
 - c) modele komunikacji,
 - d) zagadnienie SOA
6. Komponenty Encyjne - W EJB 2.x
 - a) podstawa działania
 - b) trwałość zarządzana przez kontener
 - c) trwałość zarządzana przez Bean
 - d) relacje zarządzane przez kontener
 - e) EJBQL
7. Komponenty Encyjne - Java Persistence API w oparciu o Hibernate:
 - a) zagadnienia ORM,
 - b) konstrukcja komponentów encyjnych,
 - c) klucze proste i złożone,
 - d) Persistent Context i Entity Manager (component manager i application managed),
 - e) mechanizm trwałości - operacje, zagadnienia synchronizacji,
 - f) zapytania (proste, dynamiczne, nazwane), EJBQL – dla wersji 3.0
 - g) cykl życia (metody callback),
 - h) charakterystyka relacji,
 - i) implementacja dziedziczenia,
 - j) konfiguracja
 - k) model bezpieczeństwa
 - l) transakcje
8. Zagadnienia projektowania i implementacji aplikacji
9. Wzorce projektowe