

Tytuł kursu: Programowanie aplikacji internetowych Java EE z wykorzystaniem Servlet/JSP/JDBC

Kod kursu: J-EE

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java pragnący zapoznać się z platformą Java EE, a także z zasadami tworzenia aplikacji internetowych na platformie Java EE z wykorzystaniem technologii: Servlet, JSP i JDBC. Od słuchaczy wymagana jest podstawowa znajomość programowania w języku Java (**kurs J-PD**), a także znajomość podstaw relacyjnych baz danych i języka SQL (**BD-SQL**).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności tworzenia aplikacji internetowych. Szkolenie obejmuje różne technologie wchodzące w skład specyfikacji Java EE: Servlet, JSP i JDBC .

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu powyższych. technologii tworzyć wydajne, skalowalne aplikacje internetowe zgodnie z arkanami sztuki. Podczas szkolenia słuchacze zapoznają się również z zasobami Java Community, a także narzędziami wspierającymi rozwój oprogramowania takimi jak ANT oraz środowisko Eclipse. Częścią kursu jest również zapoznanie się z wybranym serwerem aplikacyjnym.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Servlet
 - a) Servlet : zasada działania, cykl życia, hierarchia i metody.
 - b) ServletContext i ServletConfig
 - c) klasa HttpServletRequest hierarchia i metody
 - d) klasa HttpServletResponse , hierarchia i metody
 - e) klasa HttpSession – metody zarządzania sesją
 - f) atrybuty i listenery
 - g) Servlet a wielowątkowość
 - h) filtry i klasy opakowujące
2. JSP
 - a) podstawy
 - b) obiekty domyślne
 - c) standardowe Tagi
 - d) biblioteka JSTL
 - e) tworzenie JSP bez wykorzystania skryptletów – wyrażenia EL
 - f) tworzenie własnych bibliotek Tagów – oparte na plikach oraz na klasach SimpleTag i Tag
 - g) model security w aplikacjach EE ze wskazaniem na warstwę webową.
 - h) wzorce projektowe związane ze wskazaniem na warstwę webową i integracji z logiką biznesową.
3. JDBC
 - a) architektura JDBC
 - b) poziomy driverów JDBC (I,II,III,IV)
 - c) przegląd API JDBC
 - d) mapowanie typów java-sql
 - e) transakcyjność
 - f) architektura 2 i 3 warstwowa
 - g) konfiguracja źródeł danych JDBC w serwerach aplikacji
 - h) wykorzystanie JNDI