

# Tytuł kursu: Programowanie aplikacji internetowych Java EE z wykorzystaniem Servlet/JSP/JDBC/Struts

## Kod kursu: J-EE-STR

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

## Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java pragnący zapoznać się z platformą Java EE, a także z zasadami tworzenia aplikacji internetowych na platformie Java EE z wykorzystaniem technologii: Servlet, JSP, JDBC oraz szkieletu aplikacyjnego Struts. Od słuchaczy wymagana jest podstawowa znajomość programowania w języku Java (**kurs J-PD**), a także znajomość podstaw relacyjnych baz danych i języka SQL (**BD-SQL**).

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności tworzenia aplikacji internetowych. Szkolenie obejmuje różne technologie wchodzące w skład specyfikacji Java EE: Servlet, JSP, JDBC oraz uznany framework Struts 2.0.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu powyższych. technologii tworzyć wydajne, skalowalne aplikacje internetowe zgodnie z arkanami sztuki. Podczas szkolenia słuchacze zapoznają się również z zasobami Java Community, a także narzędziami wspierającymi rozwój oprogramowania takimi jak ANT oraz środowisko Eclipse. Częścią kursu jest również zapoznanie się z wybranym serwerem aplikacyjnym.

## Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

## Program szkolenia

1. Servlet
  - a) Servlet : zasada działania, cykl życia, hierarchia i metody.
  - b) ServletContext i ServletConfig
  - c) klasa HttpServletRequest hierarchia i metody
  - d) klasa HttpServletResponse , hierarchia i metody
  - e) klasa HttpSession – metody zarządzania sesją
  - f) atrybuty i listenery
  - g) Servlet a wielowątkowość
  - h) filtry i klasy opakowujące
2. JSP
  - a) podstawy
  - b) obiekty domyślne
  - c) standardowe Tagi
  - d) biblioteka JSTL
  - e) tworzenie JSP bez wykorzystania skryptletów – wyrażenia EL
  - f) tworzenie własnych bibliotek Tagów – oparte na plikach oraz na klasach SimpleTag i Tag
  - g) model security w aplikacjach EE ze wskazaniem na warstwę webową.
  - h) wzorce projektowe związane ze wskazaniem na warstwę webową i integracji z logiką biznesową.
3. JDBC
  - a) architektura JDBC
  - b) poziomy driverów JDBC (I,II,III,IV)
  - c) przegląd API JDBC
  - d) mapowanie typów java-sql
  - e) transakcyjność
  - f) architektura 2 i 3 warstwowa
  - g) konfiguracja źródeł danych JDBC w serwerach aplikacji
  - h) wykorzystanie JNDI
4. Struts
  - a) architektura
  - b) Struts 2.0 vs Struts 1.0
  - c) cykl życia żądania
  - d) akcje
  - e) wynik i typ wyniku
  - f) interceptory
  - g) dynamiczne wywoływanie metod
  - h) pakiety
  - i) pliki konfiguracyjne
  - j) biblioteki Tagów Struts 2.0
  - k) walidacja, internacjonalizacja
  - l) adnotacje
  - m) pisanie aplikacji w Struts 2.0