

Tytuł kursu: Projektowanie architektury i aplikacji JEE

Kod kursu: J-ARCH-JEE

Dokument jest częścią oferty szkoleń Java/Java EE firmy Javatech.

Pełna oferta znajduje się pod adresem: <http://www.javatech.com.pl/szkolenia.html>

Adresaci szkolenia

Szkolenie kierowane jest przede wszystkim do projektantów oraz programistów JEE, ale również do osób pracujących na styku analizy i technologii oraz architektów mających styczność z JEE. Do osób chcących usystematyzować swoją wiedzę, dowiedzieć się o możliwościach i rolach serwerów JEE oraz zapoznać z problematyką projektowania aplikacji JEE oraz tworzenia architektur z wykorzystaniem JEE.


Uczestnik szkolenia powinien posiadać podstawową umiejętność programowania w języku Java oraz posiadać podstawową wiedzę dotyczącą programowania w środowisku JEE. W szkoleniu wykorzystywany jest UML ale traktowany jest jako środek, narzędzie komunikowania koncepcji, dlatego wystarczające jest podstawowe rozumienie diagramów UML. Natomiast nie jest wymagana znajomość wzorców programistycznych i projektowych, ponieważ przydatne wzorce zostaną przedstawione na szkoleniu w zakresie potrzebnym do rozumienia koncepcji na poziomie projektu aplikacji.

Cel szkolenia

Podstawowym celem szkolenia jest przekazanie wiedzy dotyczącej projektowania aplikacji JEE. W ramach tego są: umiejętność rozpoznawania oraz stosowania wzorców projektowych, modelowania projektów, prawidłowego zastosowania technologii dostępnych w serwerach JEE, znajomość koncepcji związanych z projektowaniem aplikacji oraz umiejętność ich komunikowania, umiejętność realizacji wymagań biznesowych na poziomie projektu oraz zdobycie podstawowej wiedzy dotyczącej metodologii tworzenia projektów.

Ponadto na szkoleniu zdobywana jest podstawowa wiedza o architekturach serwerów JEE oraz technologiach występujących w serwerach JEE pod kątem zastosowania w projektach. Również rozpatrywane są serwery JEE jako element architektury fizycznej, przedstawiane metody komunikacji oraz integracji aplikacji JEE oraz zagadnienia dotyczące tworzenia skalowalnych aplikacji i komunikacji rozproszonej.

Czas i forma szkolenia

 28 godzin (4 dni x 7 godzin) w tym wykłady i warsztaty praktyczne

Program szkolenia

1. Architektura Serwerów JEE
 - a) Kontenery
 - b) Biblioteki i zasoby deployowalne
 - c) Podstawowe serwisy w platformach JEE
 - d) Zarządzanie zasobami serwera
2. Clustry
 - a) Replikacje, Skalowalność, Failover, High Availability
 - b) Rodzaje i typy clustrów
 - c) Architektury clustrów
3. Integracja
 - a) Protokoły wykorzystywane przez JEE
 - b) EJB
 - c) JEE jako EAI
 - d) Integracje
4. Aplikacje
 - a) Role w procesie produkcji aplikacji
 - b) Metodologia projektowania i budowania aplikacji
 - c) Wzorce projektowe i wzorce architektoniczne
 - d) Wielowarstwowość
 - e) Warstwa prezentacji
 - Gruby Klient
 - Wzorce warstwy prezentacji
 - Technologie budowania warstwy prezentacji
 - f) Warstwa logiki/integracji
 - Wzorce warstwy logiki/integracji
 - Funkcje komponentów EJB
 - Technologie budowania warstwy logiki
 - g) Realizacje warstwy dostępu do bazy danych
 - Wzorce
 - Technologie
 - h) Komunikacja między warstwami
 - i) Modele danych
 - j) Infrastruktura systemów bezpieczeństwa
 - k) Frameworki aplikacji